

Regulamento

1. ORGANIZAÇÃO

A Copa Centro Oeste de Futebol Society do Ministério Público será realizado pela Associação Goiana do Ministério público. A Copa Centro Oeste por ser um evento com um número menor, será mais simples em relação ao evento nacional. Haverá transporte para os jogos.

2. OBJETIVO

A Copa Centro Oeste de Futebol Society do Ministério Público tem por objetivo promover o conagraçamento entre os membros do Ministério Público brasileiro.

3. PERÍODO DE REALIZAÇÃO

De 2, 3 e 4 de Agosto 2013 (sexta, sábado e Domingo), Goiânia-Goiás, com abertura prevista para as 15h00min e o início das partidas previsto para as 15h30 do dia 2 de Agosto 2013. Teremos jogos, a princípio, sexta (tarde, noite), sábado (manhã, tarde e a noite) e domingo (manhã).

4. PARTICIPANTE

Poderão participar da Copa Centro Oeste as Associações do Ministério Público da região Centro Oeste e Associações convidadas. Os atletas necessariamente deverão ser integrantes do Ministério Público de uma das esferas acima, em situação ativa/inativa (Promotores, Procuradores, Subprocuradores, aposentados, etc), **comprovado mediante apresentação da carteira funcional em cada partida.**

5. INSCRIÇÃO

As inscrições definitivas para a Copa Centro Oeste de Futebol do Ministério Público poderão ser efetivadas **até 10 de Julho de 2013**, devendo as equipes interessadas manifestarem suas intenções de participar do evento em caráter definitivo até aquela data limite, com o intuito de facilitar a Associação organizadora na montagem da estrutura necessária para a realização do torneio. Os pagamentos das inscrições deverão ser feitos em uma parcela única.

6. LIMITAÇÃO DE EQUIPES

Cada delegação somente poderá inscrever uma equipe por categoria, limitada ao número de vinte atletas por equipe e respeitados os critérios de idade para cada categoria, previstos no item 8 deste regulamento, devendo cada associação apresentar a lista definitiva de atletas no ato da inscrição, e não será admitida alteração no decorrer da competição.

7. LOCAL

A Copa Centro Oeste de Futebol Society do Ministério Público será realizado na Sede Campestre da AGMP, situada na Go020 Km 21 saída de Bela Vista.

8. DAS EQUIPES E CATEGORIAS

8.1 - As equipes serão constituídas observando-se as seguintes categorias:

8.1.1 – **FORÇA LIVRE;**

Regulamento

8.2.2 – SUPER MASTER;

8.2 - As categorias serão definidas por ano de nascimento, o que deverá ser rigorosamente observado, para evitar-se prejuízo às Associações que contam com equipes respeitando dito regramento. Os atletas poderão participar livremente de mais de uma equipe, desde que respeitado o requisito relativo ao ano de nascimento, salvo exceções a essa regra.

8.3 – No caso da inscrição de atleta em mais de uma categoria e havendo coincidência nos horários de realização de jogos de categorias nas quais o atleta está inscrito, o mesmo deverá ser substituído por um reserva. **Os horários dos jogos não serão alterados em decorrência dessas coincidências.**

8.4 - Poderão inscrever-se na categoria SUPER MASTER atletas nascidos até o ano de 1966, inclusive, ou seja, que completem 45 anos de idade até o dia 31/12 do corrente ano ou idade superior. Às associações poderão inscrever excepcionalmente de 2 (dois) atletas com idade igual ou superior a 42 anos, além do goleiro. Destes dois, apenas um poderá estar em campo, sendo vedada a utilização simultânea de ambos nessa situação.

8.5 - Poderão inscrever-se na categoria FORÇA LIVRE atletas de qualquer idade.

8.6 – Ao goleiro inscrito nas categorias SUPER MASTER com idade inferior a 45 anos respectivamente, não será permitido avançar além da linha do meio de campo, sendo vedadas quaisquer ações, como por exemplo: cobrar tiros livres, arremesso lateral, escanteio, efetuar finalizações ao gol, cabeceios, etc. O goleiro inscrito na situação prevista neste item do regulamento não interfere nas exceções tratadas nos itens 8.4 e 8.5 deste regulamento

9. DAS INSCRIÇÕES

9.1 - As Associações encaminharão formulário de inscrição, **com o nome de todos os atletas**, classificados por categoria, até o dia 10 de Julho de 2013 e, quando do início dos jogos, deverá ser **apresentada a respectiva carteira funcional, para verificação e adequação à respectiva categoria.**

9.2 – Em face dos elevados custos de organização do evento, **será cobrada taxa de inscrição no valor de R\$ 2.000,00 (dois mil reais) por uma categoria inscrita; R\$ 2500,00 (Dois mil e quinhentos reais) por duas categorias.**

9.3 - Esses valores deverão ser pagos em uma parcela: no ato da inscrição até o dia 10/07/13.

9.4 - Caso uma equipe, em qualquer categoria, no decorrer da Copa, fique reduzida a **número de atletas inferior ao mínimo necessário para participar dos jogos (oito, incluindo o goleiro)**, **será eliminada do certame**, considerando-se perdedora de todos os jogos disputados, por W.O., evitando-se prejuízo aos demais competidores, exceto se as partidas restantes não mais tiverem influência no resultado final do certame, hipótese em que serão mantidos os resultados de campo.

9.5 - Os horários dos jogos devem ser observados, com tolerância de **15 (quinze) minutos**, sob pena de a equipe que não cumprir o horário, injustificadamente, ser considerada perdedora por W.O.

9.6 - **O atleta que não apresentar carteira funcional ficará impedido de participar da competição.**

Regulamento

10. DO CONSELHO ARBITRAL

10.1 - O Conselho Arbitral será composto pelo Diretor e Coordenador de Esportes da AGMP e por 1 representantes de cada Associação inscrita.

10.2 - Este Conselho será responsável pela solução das questões omissas e disciplinares durante a competição.

10.3 – Conforme anteriormente deliberado, no dia que antecede o início da competição ou durante a competição, o Conselho Arbitral não se reunirá para alterar as normas contidas no presente regulamento.

11. DOS GRUPOS E DA FORMA DE DISPUTA.

11.1 - A formação dos grupos e a quantidade de equipes classificadas para a segunda fase dependerá do número de participantes da copa. A participação definitiva de cada associação e respectivas categorias só restará confirmada pela Comissão Organizadora do Evento com o pagamento da inscrição, o que deverá ocorrer até o dia 10 de Julho de 2013, para possibilitar a organização do evento.

12. DA PREMIAÇÃO

12.1 - A Associação organizadora premiará as equipes vencedoras com troféus, da seguinte forma:

12.1.1 - Equipes campeã, vice-campeã e terceira classificada na categoria SUPER MASTER;

12.1.2 - Equipes campeã, vice-campeã e terceira classificada na categoria FORÇA LIVRE;

12.1.3 – Artilheiro e goleiro menos vazado de cada categoria.

13. DO TORNEIO SEGUINTE

13.1 – Não teremos Congresso Técnico pelo tempo curto, já iniciaremos os jogos na sexta-feira. Deverá ser definida a Associação organizadora do próximo certame Da copa.

14. REGRAS

14. Serão utilizadas subsidiariamente as regras oficiais da Confederação de Futebol Sete do Brasil **em vigor**, próprias do Futebol Society, com as alterações previstas neste regulamento.

15. ADAPTAÇÕES ÀS REGRAS OFICIAIS

15.1 - CATEGORIAS

- As previstas no item 8 deste regulamento.

15.2 - DURAÇÃO DAS PARTIDAS

Regulamento

- As partidas da categoria Força Livre terão a duração de dois tempos de 25 minutos, com 10 minutos de intervalo entre cada tempo.
- Na categoria Super Master, as partidas terão a duração de 2 tempos de 20 minutos, com intervalo de 10 minutos entre cada tempo de jogo.

15.3 - MODELO DE DISPUTA E SISTEMA DE PONTUAÇÃO PARA CLASSIFICAÇÃO GERAL DAS EQUIPES DURANTE A FASE DE CLASSIFICAÇÃO (PRIMEIRA FASE).

- *Vitória – 3 pontos*
- *Empate – 1 ponto*
- *Derrota – 0 ponto*

15.4 - MODELO DE DISPUTA A PARTIR DA SEGUNDA FASE

- Eliminatória.

15.5 - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

1) Em caso de empate na classificação da primeira fase:

- Número de vitórias
- Saldo de gols, incluídos os gols em caso de vitória por W.O. conforme o item 15.6.8 deste regulamento.
- Gols a favor
- Confronto direto
- Disciplina, considerando o menor número de cartões, na seguinte ordem: vermelho, azul e amarelo.
- Sorteio

2) Em caso de empate nas partidas da segunda fase:

- Cobranças alternadas de três pênaltis. Caso persista o empate, as cobranças alternadas continuarão até que uma equipe vença. É vedada a cobrança de pênaltis pelos jogadores que estiverem no banco de reservas ao final da partida.

3) Em caso de empate nas partidas das semifinais e da final.

- Prorrogação de dois tempos de 05 minutos, **sem “gol de ouro”**. Caso persista o empate, a partida será decidida com cobranças alternadas de três pênaltis. Persistindo ainda o empate, as cobranças alternadas continuarão até que uma equipe vença. É vedada a cobrança de pênaltis pelos jogadores que estiverem no banco de reservas ao final da partida.

15.6 - OUTRAS REGULAMENTAÇÕES

15.6.1 - É vedado o uso de chuteiras com travas, permitindo-se, tão somente, a utilização de tênis específico para a prática de futebol society.

15.6.2 - As delegações poderão inscrever um técnico e até 20 jogadores por categoria, incluído o goleiro.

Regulamento

15.6.3 - Cada equipe poderá utilizar no campo de jogo o número de 8 (oito) atletas, um dos quais será o goleiro. Este não terá a restrição de idade prevista nos itens 8.4 e 8.5 deste regulamento e obedecerá a previsão do item 8.7.

15.6.4 - Os horários de jogos devem ser observados, com tolerância de 15 (quinze) minutos, sob pena de a equipe que não cumprir o horário ser considerada perdedora por W.O., prazo esse que deverá ser rigorosamente cumprido, para que não provoque atraso na realização dos jogos subseqüentes.

15.6.5 - Durante uma partida, uma equipe poderá realizar quantas alterações achar necessário, sendo inclusive permitido que o jogador que tenha sido substituído volte a atuar na mesma partida.

15.6.6 - Caso uma equipe, em qualquer categoria, no decorrer do Torneio, fique reduzida a número de atletas inferior ao mínimo necessário para iniciar os jogos (oito jogadores, incluindo o goleiro), será eliminada do certame, considerando-se perdedora de todos os jogos disputados, por W.O., evitando-se prejuízo aos demais competidores, exceto se as partidas restantes não mais tiverem influência no resultado final do certame, hipótese em que serão mantidos os resultados de campo.

15.6.7 - Caso uma equipe se reduza a quatro atletas em campo, será declarada perdedora da partida. Com cinco atletas em campo, o jogo poderá prosseguir normalmente.

15.6.8 - O resultado da partida em que ocorrer W.O. será do maior escore negativo a zero apenas para o grupo de disputa da primeira fase para efeito de contabilização de saldo de gols e gols marcados. Nas fases eliminatórias será apenas declarada vencedora a equipe presente no local e horário de jogo.

15.6.9 - As situações que gerarem prejuízo a qualquer equipe em decorrência do W.O. serão resolvidas pela comissão descrita no item 17, mediante requerimento da equipe interessada.

15.6.10 - Os atletas poderão participar livremente de mais de uma categoria, desde que respeitado o requisito do ano de nascimento.

15.6.11 – Serão utilizados os seguintes cartões disciplinares

CARTÃO AMARELO – O atleta é advertido e deve deixar o campo de jogo pela zona de substituição, permanecer no banco de reservas, podendo retornar ou ser substituído após 02 minutos cronometrados de bola em jogo, quando for informado e receber autorização do árbitro, exceto quando for advertido por mão não bola, que poderá ser substituído imediatamente.

CARTÃO AZUL - O atleta é desqualificado, devendo deixar o campo de jogo pela zona de substituição, não poderá retornar nem permanecer no banco de reservas, e seu substituto deve aguardar por 02 minutos cronometrados de bola em jogo, até receber autorização do árbitro para recompor sua equipe.

Regulamento

CARTÃO VERMELHO - O atleta é expulso e deve deixar o campo pela zona de substituição e não pode permanecer no banco de reservas e nem ser substituído.

15.6.12 - Três cartões amarelos no torneio implicam na suspensão automática do jogador para a partida seguinte.

15.6.13 - Dois cartões azuis no torneio implicam na suspensão automática do jogador para a partida seguinte.

15.6.14 - O cartão vermelho recebido suspende automaticamente da partida seguinte.

15.6.15 – A partir da oitava falta coletiva cometida, será anotado um pênalti a favor da equipe adversária que deverá ser cobrado diretamente ao gol.

16. ARBITRAGEM

A organização do evento se encarregará de contratar os árbitros capacitados para dirigir as partidas, todos pertencentes ao quadro oficial de árbitros da Federação de Futebol Society.

17. CASOS OMISSOS

17.1 - Caberá ao Conselho Arbitral transigirem e julgarem sobre todos os assuntos relativos ao evento, que não estejam previstos nestas disposições gerais, cabendo ao Diretor de Esportes da AGMP o voto de desempate.

17.2 – o representante da Associação que tenha interesse na questão disciplinar não poderá proferir voto no julgamento da causa.

Goiânia, 22 de Junho de 2013.

Carlos Luiz Wolff de Pina
Promotor de Justiça
Diretor De Esportes

Frederico Farias Mendanha
Coordenador De Esportes